



Introduzione al corso

Introduzione alle Applicazioni Web

Luigi De Russis

Juan Pablo Sáenz Moreno



Photo by [Sai Kiran Anagani](#) on [Unsplash](#)





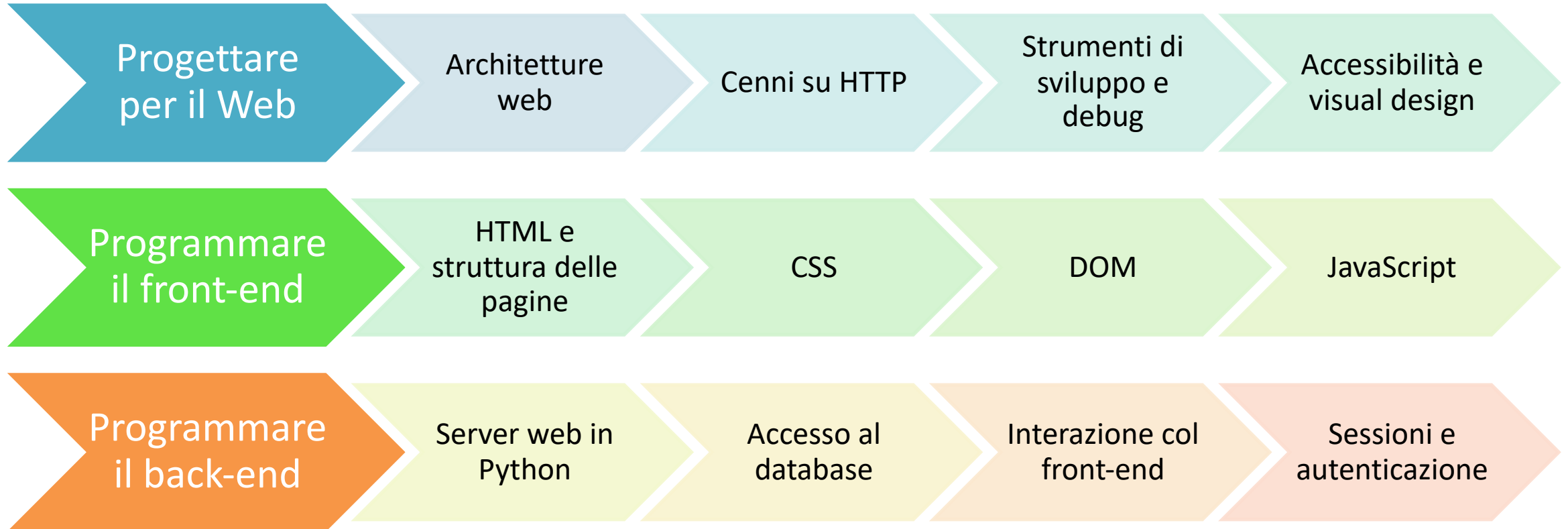
Cosa sperate di imparare in questo corso?

ASPETTATIVE?

Obiettivi

- Conoscere i concetti fondamentali relativi alle architetture web e i protocolli in uso.
- Conoscere e usare le principali tecnologie per il web (HTML, CSS, JavaScript) e saperle applicare a scenari reali.
- Possedere e utilizzare le conoscenze base di un framework in Python per creare applicazioni web.
- Creare un'applicazione web completa, di media complessità, usabile e accessibile.

Che cosa impareremo



Un'occhiata agli argomenti

1. Architetture web e HTTP
2. HTML5
3. CSS3 e design responsive
4. Progettare per il web, visual design
5. Flask
6. Form
7. Interazione col database
8. Sessioni e autenticazione
9. JavaScript
10. Manipolazione del DOM



Organizzazione del corso

- Lezioni
 - 3 ore/settimana
 - Interattive
 - Lezioni + esercizi (mix)
 - Video-registrate
- Laboratori
 - 1.5 ore/settimana
 - 2 turni
 - Dalla **prossima** settimana
- **Eccezione:** questa settimana
 - Lezione invece di laboratorio
 - 3 ore in aula **R4b**

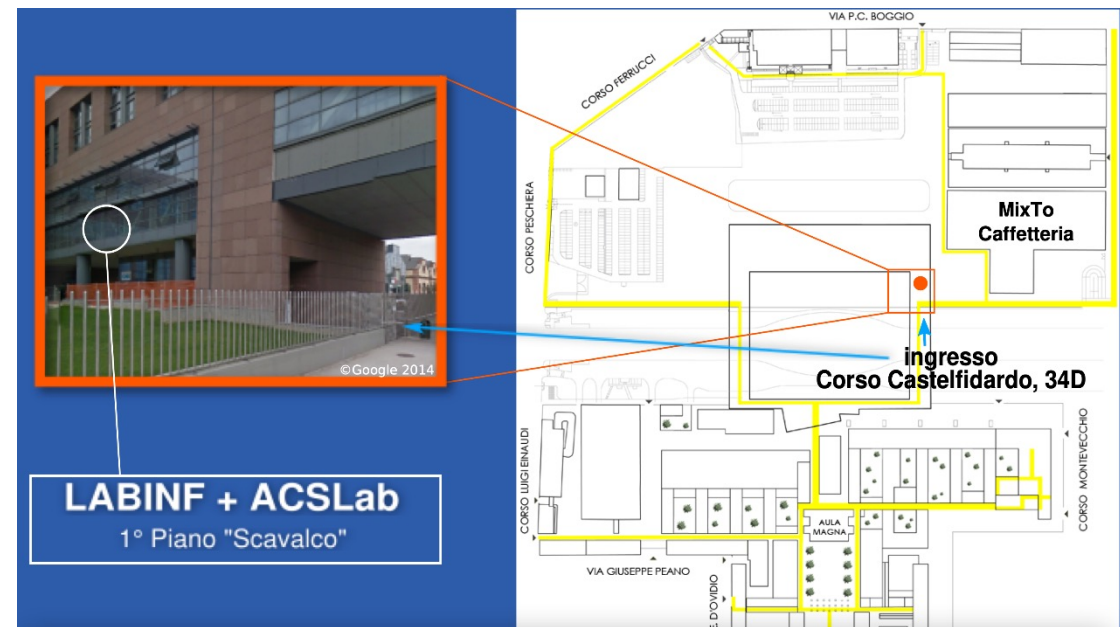
	LUN	MAR	MER	GIO	VEN
08:30					
10:00					
11:30					
13:00					
14:30					
16:00	Lezione 3I			Lab LABINF	
17:30	Lezione 3I			Lab LABINF	

Lezioni

- In presenza, in aule con prese ai banchi
 - Se volete o potete, portate il vostro computer per meglio seguire gli esempi/esercizi
- Video-registrate e rese disponibili subito dopo la fine della lezione
 - Non *in streaming*

Laboratori

- Dal **19 Ottobre 2023**
 - AI LABINF (<https://www.labinf.polito.it>)
- Testi online, qualche giorno in anticipo
- Esercizi da svolgere durante le ore in laboratorio
 - spesso individualmente, a volte lavorando insieme
- Soluzioni disponibili su GitHub
 - Circa una settimana dopo la fine di ogni laboratorio

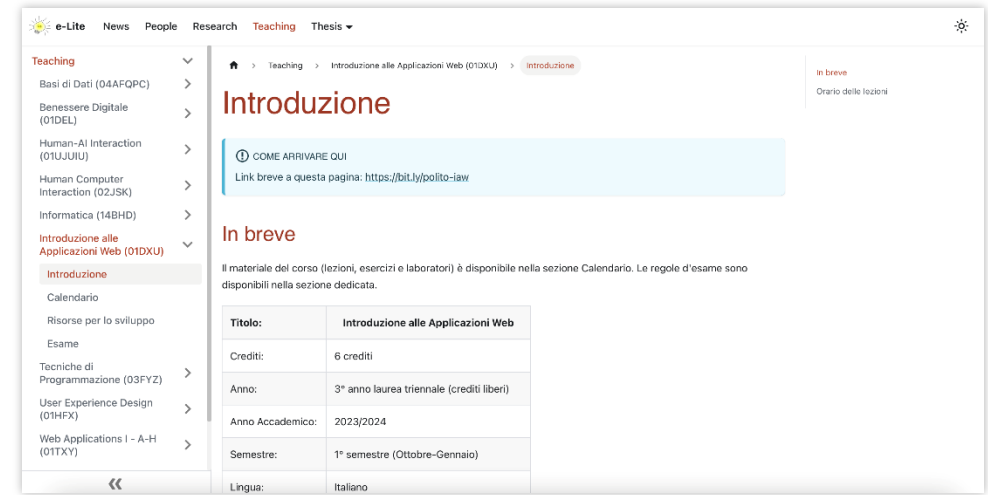


Laboratori

- Due turni
 - 16:00 – 17:30
 - 17:30 – 19:00
- Potete usare i computer del LABINF o i vostri personali
 - come preferite
- Indicate una preferenza su quale turno frequentare
 - entro il **17 Ottobre 2023** (a fine giornata)
 - <https://forms.gle/pTbZyyKB1mifRZnS9>

Materiale

- Sito web del corso
 - <https://bit.ly/polito-iaw>
 - Slide, testi dei laboratori, esercizi, link, esami, ...
 - Calendario delle lezioni e dei lab
- Video-registrazioni (solo per le ore in aula)
 - YouTube https://www.youtube.com/playlist?list=PLs7DWGc_wmwT7ISFgUpuNX80Pc7wp5rah
 - Portale della Didattica
- GitHub - <https://github.com/polito-iaw-2023>
 - Slide, testi e soluzioni dei lab, esercizi, ...



The screenshot shows the course page for 'Introduzione alle Applicazioni Web (01DXU)'. The page includes a navigation menu on the left with options like 'Teaching', 'Benessere Digitale', 'Human-AI Interaction', 'Human Computer Interaction', 'Informatica', 'Introduzione alle Applicazioni Web (01DXU)', 'Introduzione', 'Calendario', 'Risorse per lo sviluppo', 'Esame', 'Tecniche di Programmazione (03FY2)', 'User Experience Design (01HFX)', and 'Web Applications I - A-H (01TXY)'. The main content area features the title 'Introduzione', a 'COME ARRIVARE QUI' section with a link to the course page, and an 'In breve' section. A table below provides course details:

Titolo:	Introduzione alle Applicazioni Web
Crediti:	6 crediti
Anno:	3° anno laurea triennale (crediti liberi)
Anno Accademico:	2023/2024
Semestre:	1° semestre (Ottobre-Gennaio)
Lingua:	Italiano



Comunicazioni



- Useremo **Telegram** per le comunicazioni rapide
 - Tra studenti, con i docenti, ecc.
- Link del gruppo: <https://t.me/+I9aGteFGY0Y0ZjU0>
- Due topic:
 - **Annunci** -> Novità, promemoria e informazioni ufficiali
 - **Domande e risposte** -> per domande e feedback
 - ... più uno temporaneo per ogni appello di esame
- Conversazioni private possono essere fatte tramite messaggi diretti
- Le email sono un'**alternativa** per conversazioni più lunghe, lente e private
 - Sfruttate anche le *ore di ricevimento*

Ore di ricevimento

- **Perché?**

- Un'opportunità per i singoli (o gruppi) per discutere eventuali bisogni o problemi
- Per chiarire informazioni o fare domande sul corso
- Per discutere obiettivi accademici o di carriera
- Per sapere di più su certi argomenti
- ...

- **Quando?**

- **Martedì 16:00-17:00** nel mio ufficio, avvertite prima (almeno un giorno)
- Su richiesta, in persona (nel mio ufficio) o da remoto (su Zoom)

Esame

1. Sviluppo di un progetto (fino a 26 punti)

- Individuale
- A partire da un documento di specifiche
- 20 giorni di tempo

2. Discussione orale (fino a 4 punti)

- Individuale e obbligatoria
 - Correzione “live” del progetto
 - Domande sul progetto (scelte, chiarimenti, ...)
 - *Quando*: il giorno dell’esame (o “da quel giorno”)
- Fino a 2 punti aggiuntivi per studenti/esse i cui progetti dimostreranno una particolare qualità e per la precisione e ricchezza delle risposte durante l’orale

Sviluppo di un progetto

Che cosa?

- Sviluppo di un'applicazione web utilizzando
 - HTML, CSS, JavaScript
 - Python e Flask
 - SQLite
- Secondo delle specifiche
 - Pubblicate 20 giorni prima di ogni data d'esame ufficiale

Come?

- Individualmente (cioè, non in gruppo)
- Valutazione dei docenti
 - Lanciando e testando l'applicazione...
 - ... esaminando il codice...
 - ... rispetto alle specifiche rilasciate

Discussione orale

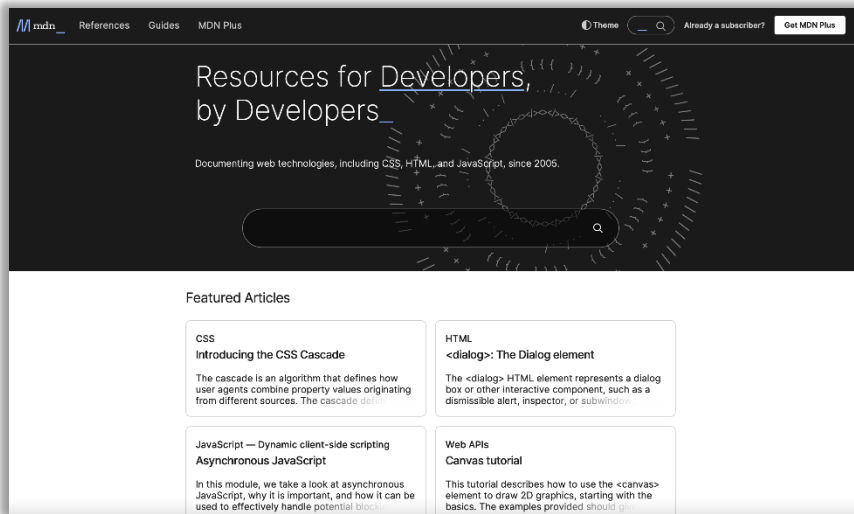
Obiettivo

- Assicurarsi che ogni studente/ssa abbia sviluppato il progetto in *autonomia* (= da solo/a)
- Valutare la capacità dello studente/ssa di spiegare il *comportamento esatto* del codice

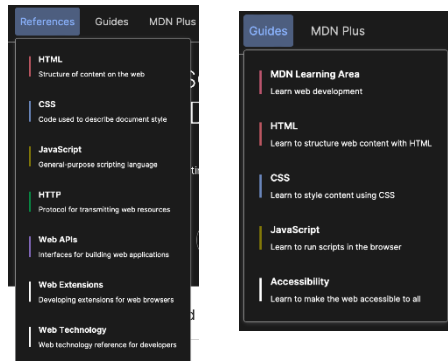
Criteri di valutazione

- Conoscenza pratica e teorica della progettazione dell'applicazione web consegnata
- Conoscenza pratica e teorica del codice dell'applicazione web
- Prontezza e chiarezza nelle risposte

Risorse (essenziali)

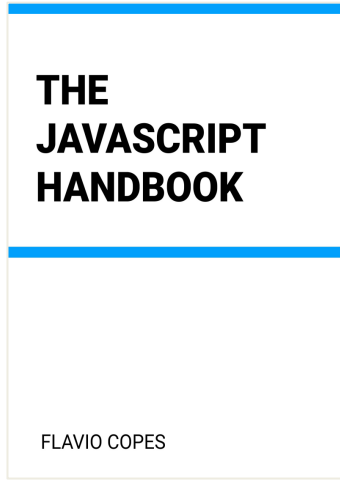


Mozilla Developer Network (MDN)
<https://developer.mozilla.org/>

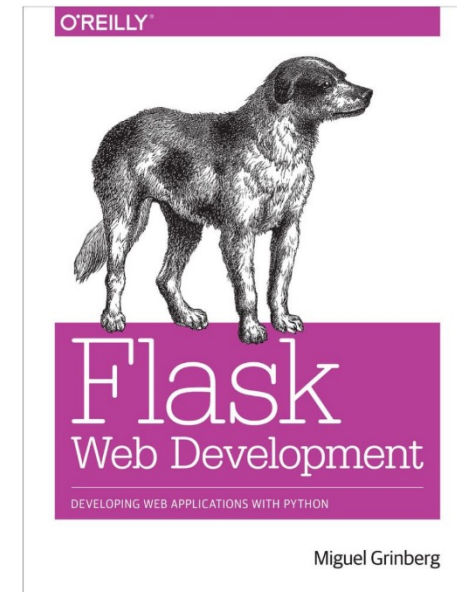


Documentazione di Flask
<https://flask.palletsprojects.com>

Risorse (libri, online e non)

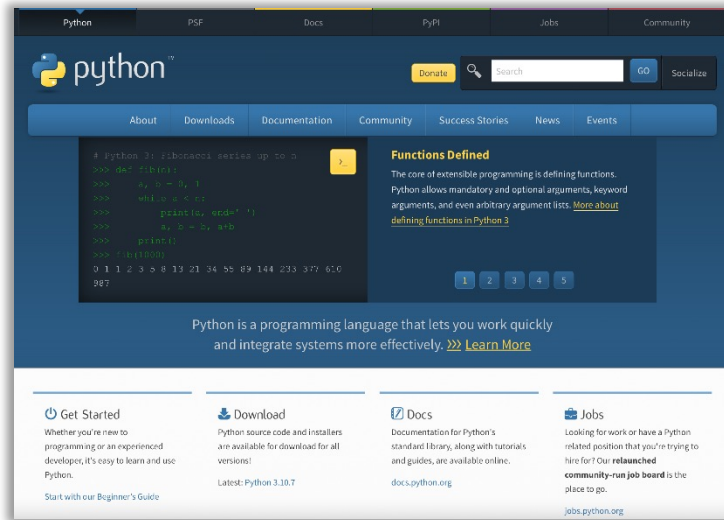


Flavio Copes Handbooks
<https://flaviocopes.com/>

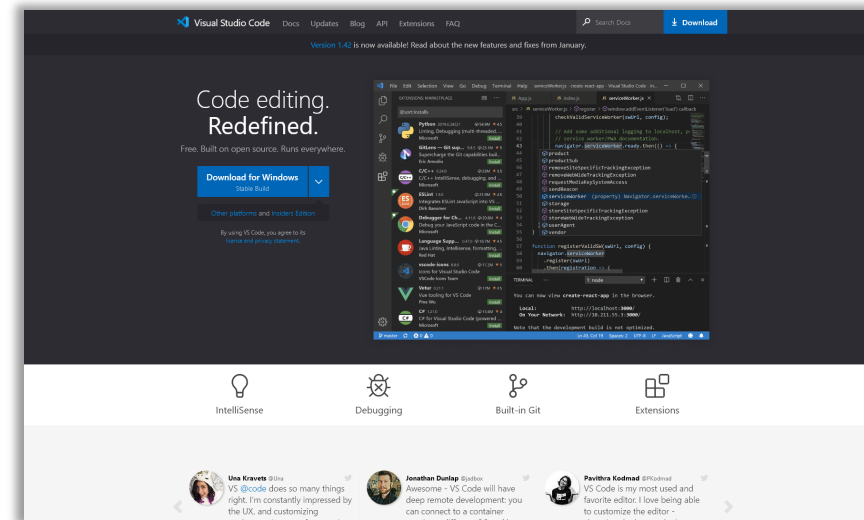


<https://www.oreilly.com/library/view/flask-web-development/9781491991725/>

Strumenti e ambienti di sviluppo



Python 3.11+
<https://www.python.org>



Visual Studio Code
<https://code.visualstudio.com/>

Contatti

Luigi De Russis



luigi.derussis@polito.it

@luigidr

Juan Pablo Sáenz Moreno



juan.saenz@polito.it

@jpsaenz



Licenza

- These slides are distributed under a Creative Commons license “**Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)**”
- **You are free to:**
 - **Share** — copy and redistribute the material in any medium or format
 - **Adapt** — remix, transform, and build upon the material
 - The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms.
- **Under the following terms:**
 - **Attribution** — You must give [appropriate credit](#), provide a link to the license, and [indicate if changes were made](#). You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.
 - **NonCommercial** — You may not use the material for [commercial purposes](#).
 - **ShareAlike** — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the [same license](#) as the original.
 - **No additional restrictions** — You may not apply legal terms or [technological measures](#) that legally restrict others from doing anything the license permits.
- <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

